



ECUIES DE LA COUR AU PUIITS
429 BRUYÈRES DE CALLEVILLE

14670 JANVILLE

Contact : Valérie TURBELIER

0658206697

marie-christine.zimmer@wanadoo.fr

L'équitation À l'Ecole

**Découverte
Initiation
Ateliers**

Organisation d'une intervention

◦ Madame, Monsieur,

Dans le cadre de mon projet professionnel et de ma formation BPJEPS Activités équestres Mention Equitation au CFE LA COUR AU PUIITS à Janville,

Je viens vous proposer une intervention pédagogique sur une demi-journée, ou sur un créneau de 2H avec l'appui du centre équestre : Les Ecuries de la Cour au Puits;

L'établissement situé entre Troarn et Argences, à 15 kms de Caen, par ses diverses possibilités d'accueil et de fonctionnement, est à même de se déplacer au sein de votre établissement avec :

- ◆ Une cavalerie adaptée à une approche et une instruction de qualité et peut concerner des enfants à partir de 4 ans.
- ◆ Un encadrement pédagogique avec du Personnel qualifié et agréé

Ce que nous pouvons vous proposer toujours dans le cadre de mon projet professionnel qui s'intitule :

Le Club à l'Ecole : Envoyé spécial par Adam GRUNEWALD Stagiaire BPJEPS Equitation

- Les classes peuvent venir au club mais le Club peut aussi se déplacer au cœur de l'Ecole les Mercredis Matins pour :

- **1ÈRE PROPOSITION**

Une découverte de l'équidé avec une mise en place d'ateliers sur :

- une demi-journée

- **2Ème PROPOSITION**

- sur une série de 5 à 6 séances

Les enfants sont invités à venir au Club les Mercredis ou Samedis afin de pratiquer en toute sécurité l'équitation, sur les créneaux définis dans ce dossier.

1 ère PROPOSITION

DECOUVERTE sur 1/2 journée

Tarif : 10€ /enfant

**Prise en charge 2H00 par notre équipe pédagogique sur place +
INITIATION au club**

Découvrir le monde des Poneys

On peut proposer :

- Un atelier pansage de 1/2 heure
- Un atelier alimentation et découverte du milieu de 1 h heure
- Une prise en main de l'équidé Travail à pied 1/2 heure

2 ème PROPOSITION SERIE DE 5 À 6 SEANCES

10€/ ENFANT/ SEANCE 2H00

- La venue du centre équestre à l'Ecole pendant un mois environ, permet une initiation au monde des poneys et à l'équitation;
- Les enfants sont répartis en 2 ou 3 ateliers
- Exemple de 3 ateliers pour 6 séances
- Une initiation à l'équitation classique d'1/2 heure qui se déroulera au sein de la structure Les Ecuries de La Cour au Puits pour la sécurité avec une ballade à poney de 1/2 h les Mercredis après-midi

Notre centre équestre

Notre établissement est situé sur la commune de Janville en zone rurale au début du Pays d'Auge, à proximité de Caen (Entre Troarn et Argences)

- ◉ N° Jeunesse et Sport : ET00015
- ◉ N° Education Nationale : 15
- ◉ N° SIRET : 41410870400019
- ◉ Tel : 0231392087 / 0607450232 / 0658206697

EQUITATION Séances au Club les Mercredis de 14H à 15h ou de 15H à 16H Ou Samedi matin De 9H30 à 10H30 De 11h00 à 12h00 Séances à l'Ecole	SOINS AU PONEY A l'Ecole	DECOUVERTE DU MILIEU A l'Ecole
Equilibre sur le poney Au Club	Découverte de l'animal	Classification du poney
Avancer et arrêter Jeu (Au Club)	Brosser le poney Quelles parties ?	Races des poneys du club
Tourner le changement de direction (Au pas à l'Ecole)	Promener le poney	Alimentation
Equilibre en mouvement et maniement des rênes (Au Club)	Le pansage	Dessiner un poney
Autonomie au pas (A l'école) Jeux (A l'Ecole)	Mettre un licol	Les robes
Balade ou parcours d'évaluation (A l'Ecole)		Faire le plan du club Les métiers liés aux équidés

Les Installations

Nous exerçons notre activité de Centre équestre

Sur un domaine de 20 hectares comprenant :

- *30 boxes à chevaux et poneys*
- *Un manège couvert*
- *Un marcheur*
- *Un gîte de groupe (hébergement confortable répondant aux normes en vigueur et prévu pour 25 couchages, grande salle de 130m²), cuisine toute équipée*
- *Un bureau d'accueil / salle de cours*

L'encadrement

Equitation

□ **Moniteurs diplômés d'Etat**

- Lucie RAOUL BPJEPS
- Christine ZIMMER Instructrice

□ **Stagiaires BPJEPS en formation**

- Adam GRUNEWALD
- Cécile RESSAYRES

□ **Palfrenier**

Michel ANNE

□ **Responsable du centre**

- Christine ZIMMER

□ **Responsable de Formation Stagiaire BPJEPS**

- Valérie TURBELIER



Exemples de planches de jeux/Réflexions



3 Trop Top en hippologie

Trop Top est un poney savant. Il est incollable en hippologie, l'anatomie des chevaux. Comme il adore avoir raison, il a inventé un jeu auquel il joue souvent avec ses copains. Ca s'appelle : **AVOIR LE DERNIER MOT.**

Règle du jeu :

Il s'agit de trouver le plus grand nombre de mots possibles. Tous les mots doivent désigner des parties du corps du cheval et du poney et doivent commencer ou finir par une lettre donnée. Le jeu se joue au finish. La première équipe qui donne sa langue au chat a perdu.

La classe est divisée en 2 ou 3 équipes qui se choisissent un nom. Les équipes jouent à tour de rôle, toujours dans le même ordre qui est marqué au tableau.

Le maître annonce une lettre de l'alphabet.

Par exemple : « Je demande une partie du corps du cheval commençant par la lettre P. »

Celui qui sait un mot lève la main. S'il fait partie de la 1^e équipe, le maître lui donne la parole. Il annonce son mot.

Chaque mot juste permet de gagner un joker. Chaque mot faux en fait perdre un.

Le maître donne ensuite la parole à un membre de la 2^e équipe qui lève la main. Puis à un membre de la 3^e équipe.

Et ainsi de suite. L'équipe gagnante est celle qui a le dernier mot. Les jokers permettent de passer son tour et de rester dans le jeu en disant « Joker ».

Il faut éviter de dire plusieurs mots en même temps, parce que les autres équipes peuvent les utiliser et si c'est leur tour, on les perd.

Quand on sait bien jouer, on peut jouer avec la dernière lettre des mots, le nombre de syllabes, de lettres...

Parties du corps du cheval commençant par un C

Canon
Chanfrein
Châtaigne
Commissure des lèvres
Corde du jarret
Côtes
Couard
Coudé
Couronne
Crinière
Croupe
Cubitus
Cuisse

Parties du corps du cheval commençant par un P

Parotides
Passage de sangle
Paturon
Paupières
Périnée
Péroné
Pied
Pli du grasset
Pli du paturon
Pointe de l'épaule
Pointe du grasset
Poitrail

Parties du corps du cheval commençant par un G

Ganache
Carrot
Genou
Glomes
Gorge
Gouttière jugulaire
Grasset

Parties du corps du cheval commençant par un B

Barbe
Barre
Bassin
Bouche
Boulet
Bourses
Bout du nez
Bras

Parties du corps du cheval commençant par un F

Fanon
Fémur
Fesse
Flanc
Fourchette
Fourreau
Front



1 Trop Top en mathématiques

Le centre équestre est un univers de mesure. De la mesure dans le comportement des enfants à la mesure mathématique, le terrain des jeux équestres est propice à une approche ludique des opérations de calcul simples. Cette fiche pédagogique propose de rattacher ces calculs au monde du cheval...

OBJECTIFS GENERAUX

Aborder les fondamentaux en mathématiques des programmes du 2^e et du 3^e cycle primaires, en lien avec l'environnement découvert par la classe.

Les matières : calcul, grandeur et mesure, géométrie, comparaisons.

LA BOISSON DU POULAIN

Un poulain tette environ 60 à 70 fois par jour. A chaque fois, il boit entre 160 et 220 g de lait. Combien boit-il par jour au minimum ? Et au maximum ?

LE PRIX DES VACCINS ET DES VERMIFUGES

Un cheval doit être vacciné contre la grippe une fois par an. Il faut aussi le vermifuger, c'est à dire lui donner un produit pour le protéger contre les œufs des mouches et les vers. On donne un vermifuge tous les 6 mois environ, c'est à dire 2 fois par an. Le vaccin coûte 35 € et un vermifuge coûte 11 €. Combien faut-il donner au vétérinaire par an pour un cheval ? Et pour tous les chevaux du club ?

LES MESURES DES ESPACES DU CLUB

- Réalisation du plan du poney-club, avec mesures sur le terrain
- Calculs de périmètres et de surfaces sur des figures de base : manège, carrière pour les rectangles, rond de longe pour les disques.
- Les habitats des chevaux : mesure d'un box, de la stabulation.

LES DISTANCES PARCOURUES

Quand Trop Top galope, il avance de 3 mètres à chaque pas. Combien de mètres fait-il en 6 pas ? Et combien de pas fait-il pour avancer de 12 mètres ? Parfois, Trop Top fait un bond en arrière !!! Ça le fait reculer de 2 mètres. S'il a fait 7 pas en avant et 2 bonds en arrière, quelle distance a-t-il parcourue ?

LA COURSE DES ANIMAUX

Au pas, Trop Top avance de 6 kilomètres par heure. Au trot, il va à 14 km par heure et au galop à 30 km par heure. Voici les vitesses maximum d'autres animaux :

- Chameau : 25 km par heure
- Chien : 32 km par heure
- Cochon : 18 km par heure
- Crabe : 12 km par heure
- Éléphant : 40 km par heure
- Escargot : 0,005 km par heure
- Mouton : 24 km par heure

Trop Top va faire une course avec les autres animaux. Quelle place va-t-il occuper à l'arrivée si tous les animaux vont au maximum de leur vitesse ?

Un jour, Trop Top fait une course mais il est très fatigué. Il fait la course au trot.

Est-ce qu'il va arriver dernier ? Quelle place occupera-t-il ?



4 Trop Top en vocabulaire

Trop Top est un grand curieux. Il aime bien jouer avec les mots et il est très fier de pouvoir expliquer à son petit frère Tip Top que le même mot peut avoir des sens très différents. Cherche les réponses à ses devinettes préférées.

DANS LA FAMILLE CHEVAL

Il y a la maman.

On l'appelle la |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Il y a le papa.

On l'appelle l' |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Il y a le fils qui vient de naître.

On l'appelle le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Il y a la fille qui vient de naître.

On l'appelle la |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

LE MOT SURPRISE

On mange dedans tous les jours, même quand on mange debout.

A cheval, le mot désigne la manière dont on est assis.

C'est l' |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

LE MOT MYSTERE

C'est un mot qui commence par un P et qui se termine par un U.

En Normandie, on le boit à l'apéritif. Il est fait à base de pommes.

Pour le cavalier, c'est surtout la partie de la selle qui se trouve au-dessus du garrot du cheval ou du poney.

C'est le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

LES MOTS DU CIRQUE

Les enfants adorent tourner sur ses chevaux de bois et décrocher le pompon.

Au poney-club, c'est un espace où on peut monter à poney sans se mouiller quand il pleut.

C'est le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Il est placé au-dessous des acrobates pour les protéger s'ils tombent.

Il est utilisé par le pêcheur pour ramener le poisson.

On le met sur la tête du poney, pour tenir les rênes.

C'est le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

LES MOTS QUI FONT BOUM

Quand elle explose, il vaut mieux être très loin, pourtant les cavaliers la mettent sur la tête pour se protéger.

C'est la |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Actuellement, on dit plutôt un casque.

Il fait partie de l'artillerie lourde et bruyante sur les champs de bataille.

A cause de sa forme allongée, il désigne une partie de la jambe du cheval. C'est le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.

Le projectile qui en sortait a donné son nom à une partie du pied du cheval.

C'est le |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.